**Story Explorer满意度调查问卷**

第1题 您认为主持人的流程安排是否明确，你是否清楚要做的事？ [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 清楚 | 43 | 93.48% |
| 不清楚 | 3 | 6.52% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第2题 您认为主持人应该注意些什么？有什么好的建议吗？ [填空题]



第3题 您觉得为对方用户故事评分这一环节，对您写用户故事是否有帮助？ [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 非常有帮助 | 26 | 56.52% |
| 有一定帮助 | 16 | 34.78% |
| 没有明显影响 | 4 | 8.7% |
| 有一定阻碍 | 0 | 0% |
| 非常阻碍 | 0 | 0% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

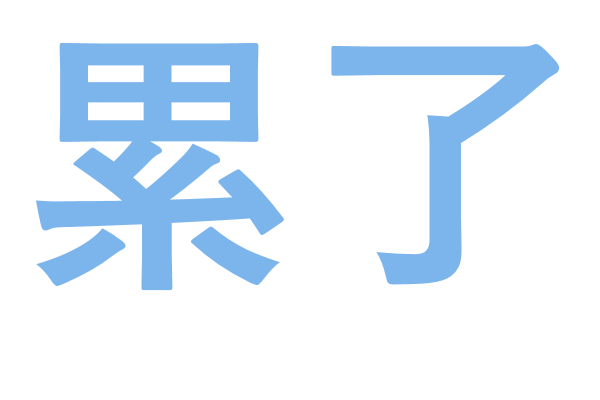
第4题 您觉得与对方小组进行辩论这一过程，对您写用户故事是否有帮助？ [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 非常有帮助 | 24 | 52.17% |
| 有一定帮助 | 20 | 43.48% |
| 没有明显影响 | 2 | 4.35% |
| 有一定阻碍 | 0 | 0% |
| 非常阻碍 | 0 | 0% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第5题 您认为二次编写环节是否有必要？使您写的比第一遍更好。 [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 有必要 | 45 | 97.83% |
| 没必要 | 1 | 2.17% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第6题 您觉得二次编写环节的缺陷是什么，应当如何改进？ [填空题]



第7题 您认为评分标准中的哪几项描述模糊或不清楚，导致您难以理解？ [多选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 原子性 | 7 | 15.22% |
| 最小化 | 4 | 8.7% |
| 不模糊 | 2 | 4.35% |
| 可估算 | 7 | 15.22% |
| 关键字段完整 | 3 | 6.52% |
| 语言成份完整 | 3 | 6.52% |
| 不重复 | 2 | 4.35% |
| 模板统一 | 2 | 4.35% |
| 不冲突 | 1 | 2.17% |
| 有歧义 | 5 | 10.87% |
| 其他 | 1 | 2.17% |
| 没有 | 25 | 54.35% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第8题 打分表中的哪些项对您而言是难以判断的？ [多选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 原子-1 | 6 | 13.04% |
| 最小-1 | 5 | 10.87% |
| 模糊-1 | 5 | 10.87% |
| 模板统一-1 | 0 | 0% |
| 可估算-1 | 8 | 17.39% |
| 关键字段/语言成分-5 | 6 | 13.04% |
| 重复/冲突-5 | 3 | 6.52% |
| 歧义-5 | 8 | 17.39% |
| 其他-5 | 0 | 0% |
| 没有 | 21 | 45.65% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第9题 您认为将一方所扣分数加到另一方这种计分方式是否公平合理？ [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 非常公平合理 | 20 | 43.48% |
| 比较公平合理 | 17 | 36.96% |
| 一般般 | 5 | 10.87% |
| 不太公平合理 | 1 | 2.17% |
| 非常不公平合理 | 3 | 6.52% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第10题 您认为Story Explorer的哪个环节的时间有点短？ [多选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 编写与检查 | 11 | 23.91% |
| 打分环节 | 9 | 19.57% |
| 检查打分表 | 7 | 15.22% |
| 辩驳 | 7 | 15.22% |
| 二次编写 | 13 | 28.26% |
| 都很充足 | 17 | 36.96% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第11题 您觉得Story Explorer这样的学习方式是否有趣？ [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 非常有趣 | 25 | 54.35% |
| 比较有趣 | 16 | 34.78% |
| 一般般 | 3 | 6.52% |
| 不太有趣 | 0 | 0% |
| 非常无趣 | 2 | 4.35% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第12题 您认为Story Explorer这样的学习方式对您写清楚用户故事有没有帮助？ [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 非常有帮助 | 25 | 54.35% |
| 有一定帮助 | 17 | 36.96% |
| 没有明显影响 | 3 | 6.52% |
| 有一定阻碍 | 1 | 2.17% |
| 非常阻碍 | 0 | 0% |
| 本题有效填写人次 | 46 |  |

第13题 您认为Story Explorer还有什么不足、需要进一步改进？例如：增加、删除或改进哪个（些）环节等。 [填空题]



第14题 从游戏的角度出发，您认为Story Explorer再增加什么游戏元素可以使它更有趣。 [填空题]

